

Mouvement d'un objet le long d'un tracé




Dans cet exercice, vous allez apprendre à animer un objet le long d'un tracé et lui faire changer de volume et d'apparence tout au long de ce tracé.

Créer la scène du film.

- 1 Cliquez sur le menu **Fichier** puis sur **Nouveau**.
La taille de la scène qui apparaît est par défaut de 500 x 500 pixels.
- 2 Cliquez sur le menu **Film > Configuration du film**.
- 3 Dans le boîte de dialogue **Option** qui apparaît, entrez **250** dans la zone **Largeur** et **250** dans la zone **Hauteur**. Laissez la résolution à 96 et la Cadence d'images sur 12.
- 4 Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Option**.

Dessinez un polygone et un tracé pour le mouvement de celui-ci.

Dessiner le polygone

- 1 Dans la **boîte à Outils**, cliquez sur le **menu contextuel Polygone**  puis choisissez l'**outil Polygone** 
- 2 Tout en maintenant la touche **Ctrl** enfoncée, dessinez un polygone de 32 pixels environ.
- 3 Le polygone étant toujours sélectionné (si ce n'est pas le cas, choisissez l'**outil Sélectionneur**  et sélectionnez-le) dans le **menu fixe Chronologie**, faites glisser le point noir pour augmenter la longévité jusqu'à l'image 50.
- 4 Dans le **menu fixe Chronologie**, cliquez sur l'image de fin de la chronologie de l'objet et cliquez sur **Film > Insérer une image clé**. Les points noir se transforment en carré.

Dessiner le tracé

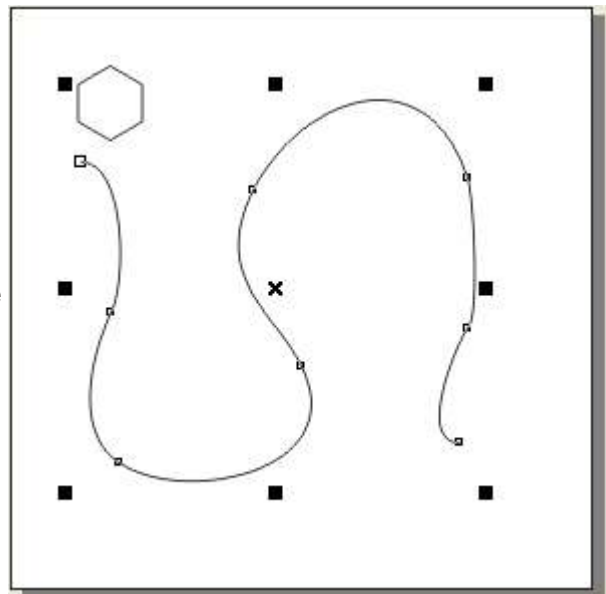
- 5 Dans la **boîte à outils**, cliquez sur l'**outil Main levée** dans le **menu contextuel**



puis dessinez un tracé quelconque +/- comme illustré ci-contre où de votre choix.

↳ Remarque

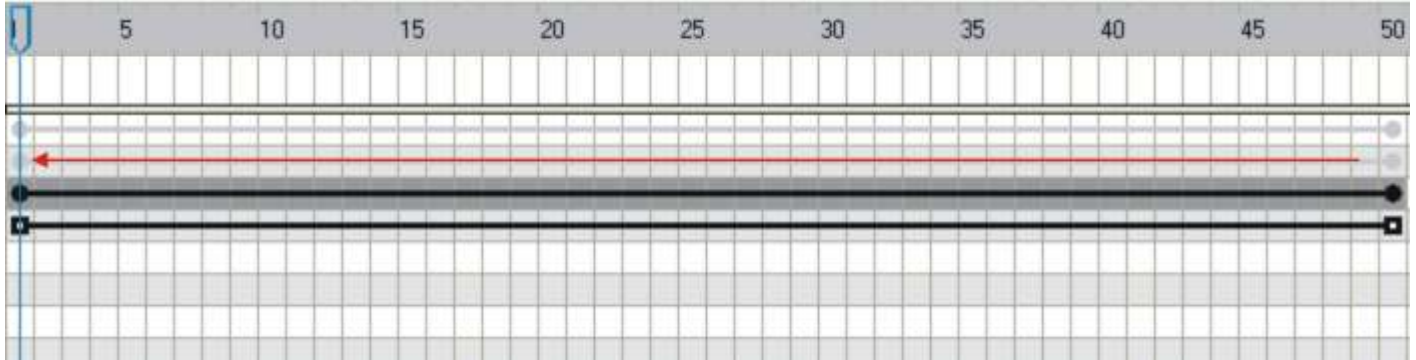
Si le tracé est invisible, faites un clic droit sur le carré noir dans la palette de couleurs afin de le rendre visible.







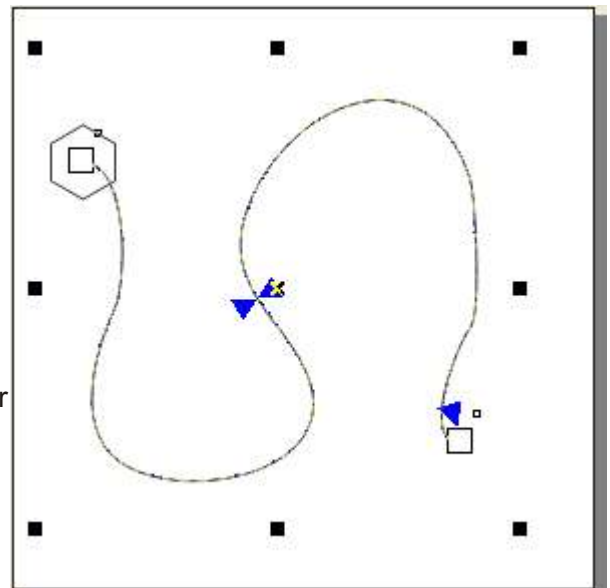
Mouvement d'un objet le long d'un tracé

Animé le polygone sur le tracé



- 1 Dans le **menu fixe Chronologie**, faites glisser le point noir de l'image de fin associé au tracé courbe vers l'image de début de la chronologie de l'objet comme indiqué par la flèche rouge.



- 2 A l'aide l'**outil Sélecteur**  sélectionnez le polygone dans la scène.
- 3 Cliquez sur le menu **Film > Entre-deux > Attaché au tracé**. Le pointeur se transforme en une flèche courbée .
- 4 Cliquez sur le tracé et vous devriez avoir +- la scène comme illustrée ci-contre.
- 5 Pour visionner un aperçu de l'animation à ce stade, dans le panneau de contrôle du film, cliquez sur le **bouton Lire** .
- 6 Pour arrêter, cliquez sur le **bouton Stop** .
- 7 Cliquez sur le bouton retour au **début du film**  pour que le polygone reprenne sa place en début du tracé.



Faire pivoter le polygone par rapport au tracé

- 1 Dans le **menu fixe Chronologie**, cliquez n'importe où dans la chronologie de l'objet.
- 2 Dans la **barre de propriétés**, cliquez sur le bouton **Fait pivoter tous les objets sur le tracé**  afin que l'objet pivote sur lui-même tout au long du tracé.
- 3 Visionnez en cliquant sur le **bouton lire** .
- 4 Pour que l'objet ne pivote plus, cliquez à nouveau sur le bouton **Fait pivoter tous les objets sur le tracé**

Nous allons maintenant modifier la forme et la couleur sur le tracé

- 1 Dans le **menu fixe Chronologie**, cliquez sur l'image 25 dans la chronologie de l'objet.
- 2 Cliquez sur le bouton **Insérer une image clé** .
- 3 Dans le **menu fixe Chronologie**, cliquez sur l'image **clé 1** de début dans la chronologie de l'objet.

Mouvement d'un objet le long d'un tracé

4 Cliquez sur l'**outil Surface**  dans

la **Boîte à outils** puis dans le **menu contextuel Surface**, cliquez sur l'outil **Boîte de dialogue Surface dégradée** 

5 Dans la **Boîte de dialogue Surface dégradée** choisissez les mêmes paramètres que ci-contre puis cliquez sur OK.

6 Dans la **palette de Couleurs**, faites un clic droit sur le bouton représentant une croix afin de rendre le contour invisible.

7 Dans le **menu fixe Chronologie**, cliquez sur l'image clé 25 dans la chronologie de l'objet.

8 Répétez les mêmes opérations que les paragraphes de 4 à 6 sauf que dans **Dégradé de couleur**, dans la **Boîte de dialogue Surface dégradée** en regard de **De :**, choisissez la couleur Rouge dans la palette de couleurs qui apparaît puis cliquez sur OK.

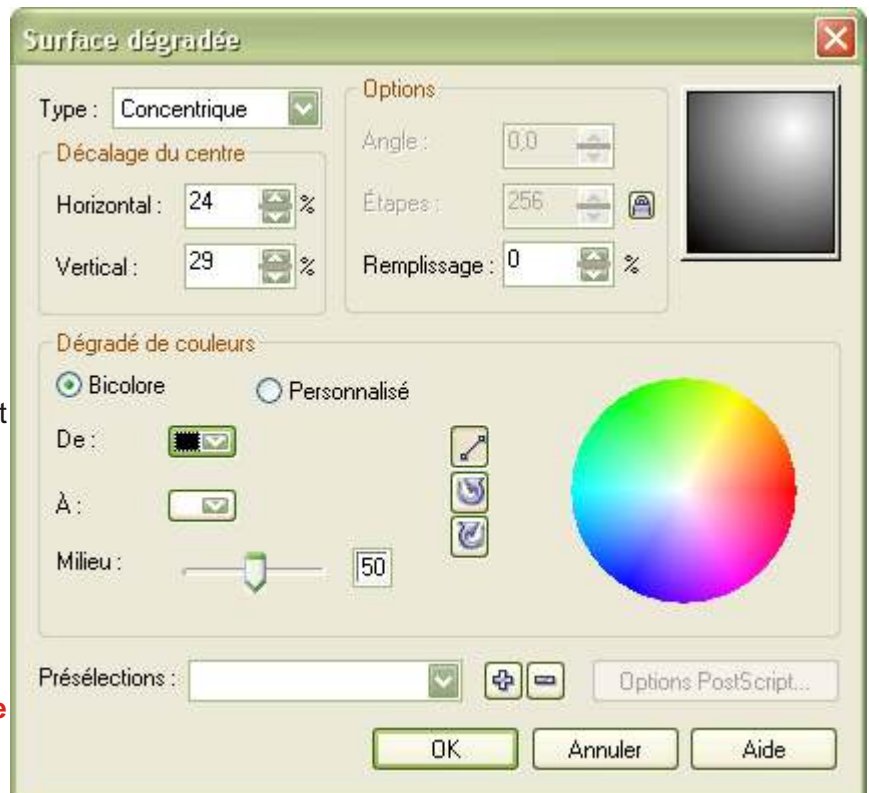
9 Dans la fenêtre **Nombre de points du polygone**  12  de la **Barre de propriétés**, tapez 12.

10 Dans la fenêtre **Taille des objets**  60 px  de la **Barre de propriétés**, tapez 60 de largeur et de hauteur.

11 Dans le **menu fixe Chronologie**, cliquez sur l'image clé 50 de fin dans la chronologie de l'objet.

12 Dans la palette de couleurs, faites un clic gauche sur la couleur verte et un clic droit sur le bouton aucune couleur.

13 Avec l'outil Sélectionneur, cliquez sur le tracé et faites un clic droit sur le bouton aucune couleur afin de rendre le tracé invisible.



Aperçu du film

Pour afficher un aperçu de l'animation, utilisez le panneau de contrôle du Film

- 1 Dans le panneau de contrôle du film, cliquez sur le **bouton Lire** 
- 2 Pour arrêter, cliquez sur le **bouton Stop** 

Sauvegarde de votre animation

Après avoir sauvegardé et importer votre animation, vous avez la possibilité de la modifier.

- 1 Cliquez sur le menu **Fichier > Enregistrer**.
- 2 Dans la fenêtre **Enregistrement de dessin** en regard de **Nom de fichier**, tapez un nom.

Mouvement d'un objet le long d'un tracé

- 3 Dans **Type de fichier**, choisissez **CLK - Corel R.A.V.E.** CLK étant l'extension de Corel R.A.V.E.
- 4 Cliquez sur **Enregistrer**.

Exportation du film

Pour utiliser une animation de Corel R.A.V.E. 2™ sur le Web vous devez l'exporter au format Macromédia Flash (SWF).

- 1 Cliquez sur le menu **Fichier > Exporter**
- 2 Dans la zone **Enregistrer dans**, sélectionnez le lecteur et le dossier dans lequel vous voulez enregistrer ce film.
- 3 Dans la zone liste **Type de fichier**, sélectionnez **SWF - Macromédia Flash**.
- 4 Cliquez sur **Exporter** et puis **OK**.

Lire le film

Vous pouvez utiliser l'aperçu Macromedia Flash pour visualiser le film dans votre navigateur Web.

- 1 Cliquez sur le menu Fichier puis sur Aperçu Flash dans navigateur.

Voilà ! ce tutoriel est terminé.